**Interfaz de usuario**

Para el prototipo de la interfaz se utilizó Figma Design lo cual sirve para “crear, compartir y probar diseños de sitios web, aplicaciones móviles y otros productos y experiencias digitales. Es una herramienta muy popular entre diseñadores, gestores de productos, redactores y desarrolladores, y ayuda a cualquier persona implicada en el proceso de diseño a contribuir, dar su opinión y tomar mejores decisiones, más rápido.”(*¿Qué es Figma?*, s. f.)

* Paleta de Colores: El sistema de inventario utilizará un fondo blanco para facilitar la visibilidad de quienes requieren mayor iluminación en la pantalla. Para generar contraste y mejorar la legibilidad, se empleará azul marino como color complementario.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Figura 7. Pantalla de inicio de sesión

* Pantalla de inicio de sesión: En esta sección, el usuario ingresará su nombre de usuario y contraseña para acceder al sistema. Los campos de entrada y los botones están centrados para garantizar una distribución equilibrada y una experiencia más intuitiva.

* Menú: El menú incluye los catálogos y las opciones de movimiento disponibles en el sistema. Permanece visible en todo momento para facilitar la navegación y evitar confusiones. Su estructura está organizada en secciones específicas, permitiendo encontrar productos de manera más rápida y eficiente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Figura 8. Catálogos del Inventario.

* Listado de categorías: Cada una de las secciones en catálogos se encuentran definidos de la siguiente manera:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Figura 9. Listado de Categorías

Se tiene un orden similar en todos los catálogos, para que sea más intuitivo y fácil de agregar, editar y eliminar.

* Nueva Categoría: El usuario puede agregar una nueva categoría al sistema. La interfaz cuenta con un campo de entrada donde se debe escribir la descripción de la categoría y una opción para establecer su estado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Figura 10. Nueva Categoría

* Nueva Subcategoría: El usuario puede registrar una nueva subcategoría dentro del sistema. La interfaz incluye un campo desplegable para seleccionar una categoría principal y un campo de entrada donde se debe escribir el nombre de la subcategoría.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

Figura 11. Nueva Subcategoría.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

Figura 12. Lista de Productos.

* Agregar: Cada catálogo o movimiento cuenta con un área dedicada para agregar productos, similar a la Figura 13. En esta sección, cada apartado permite realizar selecciones específicas según las necesidades del usuario.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Figura 13. Nuevo Producto

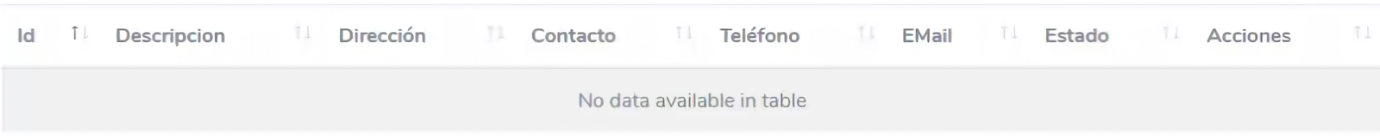


Figura 14. Registro Proveedor.

* Se podrá registrar un nuevo proveedor ingresando la información solicitada en cada campo, como dirección, nombre de contacto, teléfono, correo electrónico, estado y acciones. Esto permitirá almacenar datos esenciales sobre la empresa o persona que suministra los productos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Figura 15. Nueva Compra